



# Karlsruher-E-Dart-Pokalrunde 1996

[www.karlsruher-pokalrunde.de](http://www.karlsruher-pokalrunde.de)

## Liga-Pokal (Master-Cup) !

<b>1.</b>	<b>Teilnahmebedingungen:</b>
a.)	Teilnahmeberechtigt am Master-Cup sind alle Teams, die am Ligaspielbetrieb der K.E.D.P. gemeldet sind. Meldet ein Dart - Club, der mit mehreren Mannschaften am Ligaspielbetrieb teilnimmt, nur ein Team, so kann dieses Team aus allen Spielern des Dart - Clubs zusammengestellt werden.
b.)	Scheidet ein Team eines Dart - Clubs, der mit mehreren Mannschaften am Master-Cup teilnimmt, aus dem laufenden Wettbewerb aus, dürfen die ausgeschiedenen Spieler nicht mehr bei einem anderen Team des Dart-Clubs eingesetzt werden.
c.)	Spieler dürfen nur in den Teams eingesetzt werden, bei denen sie auf dem Meldebogen des Master-Cups eingetragen wurden.
<b>2.</b>	<b>Nachmeldungen:</b>
a.)	Nachmeldungen von Mannschaften sind nur bis zur Auslosung der 1.Runde möglich. Nachmeldungen von Spielern sind nur bis zu vier Spieltage vor Ende der Saison möglich
<b>3.</b>	<b>Teamwechsel innerhalb eines Dart-Clubs:</b>
a.)	Wird ein Spieler zwecks Wechsel in ein anderes Team (innerhalb des Dart-Clubs) für vier Liga-Spieltage gesperrt, gilt die Sperre nicht für den Master-Cup
<b>4.</b>	<b>Kosten:</b>
a.)	Die Startgebühr für die Teilnahme beim Master-Cup wird vor Beginn der Saison festgelegt.
<b>5.</b>	<b>Strafgelder:</b>
a.)	Zu spätes Versenden des Spielberichtes: 10,- € Nichtantritt zu einem Spiel: 25,- € Bei Betrug: Ausschluss beider Teams
<b>6.</b>	<b>Pokale / Preisgelder:</b>
a.)	Der Sieger des Master-Cups erhält einen Pokal u. den Wanderpokal. Gewinnt ein Team den Wanderpokal 3x hintereinander, geht dieser in dessen Besitz über. Die 2. + 3. platzierten erhalten ebenfalls einen Pokal.
<b>7.</b>	<b>Spielregeln:</b>
a.)	Die Auslosungen der Spielpaarungen im Master-Cup wird durch die Vorstandschaft vorgenommen. Der Master-Cup wird zur Zeit nach einem Turnierplan im Doppel KO-System entschieden, *wobei die Paarungen u. das Heimrecht nach jeder Runde neu Ausgelost werden.
b.)	Alle Spiele müssen gespielt werden, ein vorzeitiger Abbruch ist nicht erlaubt.
c.)	Bei einem Remis, wird der Sieger durch ein Teamgame ermittelt. 501 MO-League auf 2 Gewinnsätze.
<b>8.</b>	<b>Spieltermine:</b>
	Die Heimteams sind verpflichtet sich innerhalb der 1.Woche nach Bekanntgabe der Auslosung beim Gegner zwecks Terminabsprache zu melden. Meldet sich das Heimteam nicht od. zu Spät, wird ein Strafgeld von 25,- Euro erhoben.
<b>9.</b>	<b>Finale u. Spiel um Platz 3:</b>
a.)	Das Endspiel u. das Spiel um Platz 3 werden an einem neutralen Spielort entschieden. Ort u. Termin werden den betroffenen Teams rechtzeitig mitgeteilt.

Stand 19.07.2008 Die Vorstandschaft:

\* Geändert am 24.07.2010 bei der MV.